

REGULAMIN GRY MIEJSKIEJ „LUBLIN W ŚREDNIOWIECZU”

1. Organizator: Zespół Szkół im. św. Stanisława Kostki w Lublinie.

2. Cele :

- zainteresowanie uczniów historią i zabytkami Lublina z okresu średniowiecza
- uświadomienie uczniom znaczenia dziejów Lublina w kontekście historii Polski
- promocja miasta i jego walorów turystycznych

3. Zasady gry miejskiej:

W grze mogą wziąć udział uczniowie szkół gimnazjalnych i ponadgimnazjalnych. Do gry można zgłaszać zespoły 3 osobowe plus opiekun. Zawody będą rozegrane osobno w kategorii gimnazja i osobno w kategorii szkoły ponadgimnazjalne. Ze względów organizacyjnych przewidziany jest udział maksymalnie 7 zespołów w każdej kategorii (**decyduje kolejność zgłoszeń**). Uczestnicy muszą mieć ukończony 14 rok życia.

W pierwszej kolejności uwzględniamy jedną drużynę z jednej szkoły. W razie wolnych miejsc zostanie przyjęta druga drużyna ze szkoły.

Zgłoszenie powinno zawierać imię i nazwisko nauczyciela, imiona i nazwiska uczestników i nazwę szkoły.

Termin przyjmowania zgłoszeń: 21 kwietnia 2017 r.

Konkurs obejmuje część terenową, czyli odnajdywanie punktów zadaniowych, wykonywanie zadań w przestrzeni miasta, oraz część testową.

Zespoły nie mogą się rozdzielać. Poruszać się muszą pod opieką swego nauczyciela, który odpowiada za bezpieczeństwo uczniów. W trakcie rozwiązywania zadań niedozwolone jest korzystanie z internetu, lub pomocy naukowych. Opiekun grupy nie może pomagać uczniom w rozwiązywaniu zadań. **Oceniana będzie prawidłowość i czas wykonania zadań.**

4. Wymagania:

- posiadanie aparatu fotograficznego np. w telefonie.
- wiedza na temat historii Lublina w czasach średniowiecznych (do 1500 r.).
- znajomość topografii miasta, szczególnie między Placem Litewskim a Zamkiem, oraz najważniejszych zabytków znajdujących się na tym obszarze.
- znajomość miejsc związanych z władcami i istotnymi wydarzeniami z historii kraju i miasta.

5. Termin: 25 kwietnia 2017 r.,

- 9:00-10:00 zapisy
- 10:00 początek konkursu
- 13:30-14:00 przewidywany czas zakończenia konkursu

6. Miejsce początku i zakończenia zawodów:

Zespół Szkół im. św. Stanisława Kostki. ul. ks. Michała Słowikowskiego 6, Lublin.

7. Kontakt: biskupiakgramiejska@gmail.com

8. Nagrody:

Dla pierwszych miejsca na poszczególnych poziomach (gimnazjum i liceum) przewidziany jest wyjazd na kilkudniową wizytę w europarlamencie, na zaproszenie p. prof. dr hab. Mirosława Piotrowskiego – posła do Parlamentu Europejskiego.

Kolejne drużyny będą otrzymują nagrody książkowe i drobne upominki.

9. Postanowienia końcowe:

Uczestników biegu obowiązują wszelkie przepisy, w tym o ruchu drogowym. Złamanie zasad ogólnych i zasad regulaminu będzie skutkowało dyskwalifikacją. Zabrania się zmieniać położenie, niszczyć, zasłaniać lub w jakikolwiek inny sposób ingerować w oznaczenia związane z grą miejską.

Organizator nie ponosi odpowiedzialności zarówno majątkowej, jak za bezpieczeństwo.

Sprawy nie ujęte regulaminem, a istotne z punktu widzenia organizatora będą podawane w postaci komunikatów. Organizator, zastrzega sobie możliwość zmiany treści regulaminu do momentu rozpoczęcia konkursu, o których poinformuje uczestników w komunikatach.

Decyzje organizatora są ostateczne i nieodwołalne.

Ostateczna interpretacja regulaminu należy do organizatora.



**PATRONAT
HONOROWY**



PREZYDENT MIASTA LUBLIN
KRZYSZTOF ŻUK